**MME3 – EJER8: REPASO**

1.- Definición de ordenador.

2.- Con qué palabras inglesas se define la parte física del ordenador y cómo se llama la parte de programas, la que no se ve.

3.-Cuáles son las 4 partes o secciones en las que se divide un ordenador.

4.- Que misión tiene la unidad aritmético lógica.

5.- A qué llamamos memoria principal y qué memoria secundaria

6.- Qué significa CPU, qué unidades funcionales se encuentran en la CPU?

7.- Cuáles son los dos principales fabricantes de procesadores?

8.- Nombra cinco dispositivos de entrada y cinco de salida.

9.- Comparativamente, ¿qué es más cara la memoria principal o la secundaria?

10.- Averigua a través de internet el precio que tiene un módulo RAM de 2 GB y lo que cuesta un disco duro de 1 TB en un mismo proveedor. Divide el precio entre lo GB, y compara lo que cuesta un GB en memoria RAM y 1 GB de un disco duro.

11.- ¿Qué es una unidad funcional?

12.- Nombra las unidades funcionales de un ordenador

13. - Qué unidades funcionales forman el microprocesador?

14.- ¿Qué son los buses de comunicación?

15.- ¿Qué tipos de memoria existen?

16.- ¿Qué es la memoria caché?

17- ¿Qué son los registros?

18.- Indica y explica los diferentes tipos de periféricos que podemos encontrar en un ordenador.

19.- ¿Quién se encarga de lanzar las órdenes que se ejecutan en el ordenador?

20.- ¿Qué son las instrucciones?

21.- ¿En qué se mide la velocidad de reloj del sistema?

22.- ¿Por qué está formada la Unidad de Entrada/Salida?

23.- ¿Para qué se utilizan los periféricos de entrada? Di 3 ejemplos

24.- Si quiero conectar un ordenador a internet, ¿qué periférico necesito? ¿de qué tipo es?

25- ¿Qué significa Ghz? ¿Para qué sirve?

26.- ¿El sistema operativo es un programa?

27.- Define las funciones de la Unidad de Control.

28.- Dibuja un diagrama de la Unidad Aritmético Lógica?

29.- ¿Por qué es un problema la volatilidad de la RAM?

30.- ¿Qué es un ancho de palabra?

31.- ¿Para qué sirve el RDM?

32.- Describe el ciclo de ejecución de una instrucción.

33.- ¿Qué es el software base?

34.- Define que es el tratamiento automático de la información.

35.- Explica qué es el POST y para qué sirve. ¿Qué significan dichas siglas y cuando se ejecuta?, ¿solo lo realizan los ordenadores?

36.- ¿Qué son MFLOP?, y ¿MIP?

37.- Explica la clasificación del software en función del tipo de trabajo que realiza.

38.- ¿Qué diferencia hay entre el shareware y el freeware?

39.- Investiga: ¿qué es un programa de código abierto? ¿Y un de dominio público?

40.- En un sistema operativo, ¿Qué es el Shell? ¿Para qué sirve?

41.- Indica las principales diferencias que podemos encontrar en las CPU actuales frente a la arquitectura de Von Neumann

1. Clasifica las siguientes operaciones, que realiza la ALU en función de si son aritméticas o lógicas

|  |  |
| --- | --- |
| Operaciones aritméticas | Operaciones lógicas |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Suma negación

Comparación unión

Multiplicación resta

División intersección

**REPASO UD1**

1.1.- ¿Qué es el código ASCII?

1.2.- ¿Cuántos bytes son 60 GB?

1.3.- Representa el número decimal 94 en base 2.

1.4.- Representa el número hexadecimal FA en binario.

1.5.- Representa el número octal 534 en hexadecimal.

1.6.- Dado el número 127 en decimal ¿Cuántos bits son necesarios para representarlo en el sistema binario?

1.7.- Si estamos trabajando con el sistema binario con 5 bits, ¿Cuál es el mayor número en decimal que podemos representar?